

Zadania Programowanie aplikacji – CODE BLOCKS c++

Napisz program w języku c++ szukający największej liczby ze zbioru zapisanej w tablicy.

Napisz program w języku c++ szukający najmniejszej liczby ze zbioru zapisanej w tablicy.

Napisz program w języku C++ wyznaczający średnią arytmetyczną z n liczb całkowitych wprowadzonych do tablicy.

Napisz program wyznaczający z równania kwadratowego deltę oraz miejsca zerowe funkcji.

Napisz program wyznaczający miejsca zerowe z funkcji liniowej.

Napisz program który posiada własne menu (wybór) znanych algorytmów rekurencyjnych: (Fibonacci, Potęgowania, silnia)

Sortowanie biżuterii

Limit pamięci: 32 MB

Małgosia odziedziczyła po wujku kolekcję drogiej biżuterii. Zastała w skarbcu artystyczny nieład i postanowiła go uporządkować. W skład biżuterii wchodzi kolekcja składająca się z cennych i rzadkich kamieni szlachetnych. Żadne dwa z nich nie są jednakowe. Pomóż Małgosi uporządkować drogi zbiór.

Zadanie

Opracuj program, który:

wczyta ze standardowego wejścia opisy biżuterii,
uporządkuje je według rosnącej długości, a te, które są równej długości uporządkuje leksykograficznie, posortowane łańcuchy wypisze na standardowe wyjście.

Łańcuchy o równej długości powinny być uporządkowane leksykograficznie-spośród dwóch różnych łańcuchów równej długości mniejszy jest ten, który ma mniejszy znak na pierwszej różniącej się pozycji.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się liczba łańcuchów do analizy (n), a w kolejnych wierszach znajdują się opisy poszczególnych elementów biżuterii. Opis każdego z nich składa się z niepustego łańcucha małych liter alfabetu łacińskiego ('a'..'z') odpowiadających użytym kamieniom, o długości nie przekraczającej znaków.

Wyjście

W kolejnych wierszach wypisz kolejno uporządkowane rosnąco łańcuchy, po jednym w każdym wierszu.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
5
aabaa
daz
ccc
dba
abzzbaz
```

poprawną odpowiedzią jest:

ccc
daz
dba
aabaa
abzzbaz

Zliczacz liter

Limit pamięci: 32 MB

Koło Młodych Miłośników Łamania Szyfrów pracuje nad oprogramowaniem służącym do odszyfrowania pewnego starożytnego manuskryptu. Jądem systemu zostanie samouczący się analizator tekstu, a jego pierwszym modułem "zliczacz liter", którego opracowanie powierzono Tobie.

Zadanie

Opracuj program, który:

wczyta ze standardowego wejścia tekst do analizy,
dla każdej litery obliczy liczbę jej wystąpień w tekście,
wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się liczba , oznaczająca liczbę wierszy tekstu do analizy (). W każdym z następujących znajduje się ciąg złożony z maksymalnie znaków spośród małych i wielkich liter alfabetu łacińskiego ('a'..'z', 'A'..'Z') oraz spacji.

Wyjście

W kolejnych wierszach należy wypisywać litery od 'a' do 'z' i od 'A' do 'Z' (w tej kolejności), pojedynczą spację oraz liczbę oznaczającą ilość wystąpień tej litery w analizowanym tekście. Litery nie występujące w tekście należy pominąć.

Przykład

Dla danych wejściowych:

2
ała ma kota
Ola ma psa

poprawną odpowiedzią jest:

a 7
k 1
l 2
m 2
o 1
p 1
s 1
t 1
O 1